Algoritmo "Sequencia de valor A"

//Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e imprima a sequência de valores do

//cálculo de A! e o seu resultado. Ex: 5! = 5 X 4 X 3 X 2 X 1 = 120

Var

valorI: inteiro

sequencia : inteiro

//Separei as ferramentas necessárias

Inicio

escreval (" Olá Mundo....ou melhor Prfº B9 ^^ ") //cumprimento e respeito

escreval (" Digite um valor: ") //solicito um valor ao usuario

leia (valorI) // digo ao pc que ele deve linkar a opção do usuario á

//minha ferramenta chamada valorI

se (valorI>=1) então //delimito oque ele poderá fazer

sequencia <- valorI \* 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1 //dou a tarefa

escreval ("Resultado é: ", sequencia) //mostro o resultado ao usuario

senão //caso não seja um numero maior ou igual a 1 entao :

escreval ("opção invalida") //essa resposta aparecerá ao usuario

fimse

Fimalgoritmo